1- nom : barak

Position : 04

Compétence : animal sauvage

Description : Il fonce à 100 km/h quand il entend la cloche du dîner.

2- nom : norberto

Position : 02

Compétence : animal sauvage

Description : Il n’est pas dans la bonne famille, il croit que son destin est d’être le taureau dans la corida.

3- nom : beliamin

Position : 01

Compétence : cerveau lent

Description : Juste prononcer son nom, ça lui a magané le cerveau.

4- nom : aquila

Position : 03

Compétence : prendre racine

Description : Il a littéralement un pied dans la tombe.

5- nom : vladlen

Position : 02

Compétence : soif de sang

Description : Il dit souvent que ses crocs c’est une malformation. Il ne croque personne sauf un ou deux arbitres.

6- nom : feidlimlimid

Position : 06

Compétence : soif de sang

Description : Il a tellement de misère à prononcer son nom qu’il s’est décrocher la mâchoire et aimer le goût de son propre sang.

7- nom : olufunmilayo

Position : 02

Compétence : décomposition

Description : Sa peau tombe plus vite que la vitesse que le commentateur réussi à le nommer.

8- nom : A.A Asimov

Position : 01

Compétence : animosité

Description : Venu des terre Kislevites pour découvrir le nouveau monde, A.A. souhaite aussi faire fortune dans la prestigieuse K.S.G.L. et avoir une longue carrière de BootDance.

9- nom : John Lit

Position : 01

Compétence : animosité

Description : Il s’est toujours fait surnommer John Laite, c’est pour cela qu’il déteste tout le monde.

10- nom : Vachien

Position : 01

Compétence : Joueur Vicieux

Description : Il a des tâches et aboie.

11- nom : Ragnild

Position : 1

Compétence : Intrépide

Description : Courageux comme mille femmes face à une araignée.

12- nom : Abribus

Position : 04

Compétence : Crâne épais

Description : Il a le pouvoir de déplacer des joueurs par la pensé.

13- nom : Oculus

Position : 04

Compétence : esquive en force

Description : Un oeil sur le ballon, l’autre sur la porte de sortie !

14- nom : alcide

Position : 04

Compétence : sprint

Description : Il a plus de vitesse dans ce joueur de 3 ème âge.

15- nom : Kas

Position : 04

Compétence : sournois

Description : Avant d’aller tuer un dieu, il va se faire la main sur les terrains !!

16- nom : Bombetterave

Position : 07

Compétence : Sournois

Description : Élu « produit de l’année » par les ménagères de moins de 40 ans.

17- nom : Kiwhisky

Position : 06

Compétence : Projection

Description : Sur le terrain, il cherche où est Charlie.

18- nom : Tigrenouille

Position : 01

Compétence : Bond

Description : Sa vie ne tenant qu’à un fil, il craint le moment où Énéfel passera au Wifi

19- nom : Bobby Patio

Position : 08

Compétence : Nerf d’acier

Description : Un jour la foudre est tombé sur lui où il a fusionné avec son patio.

20- nom : Samantha Tv

Position : 04

Compétence : projection

Description : Samantha est sur tous les écrans même sur les autres planètes.

21- nom : Joe Dalton

Position : 03

Compétence : anticipation

Description : Il a toujours un plan pour s’évader.

22- nom : Averell Dalton

Position : 01

Compétence : présence pertubante

Description : Son imbécilité dérange tout le monde, même son coach.

23- nom : Lexi Hewitt

Position : 03

Compétence : poursuite

Description : Cette recrue contient des informations confidentielles…

24- nom : Sam Cascade

Position : 06

Compétence : Frappe précise

Description : Allez hop, qu’il disait...

25- nom : Asmodée

Position : 08

Compétence : précision

Description : Faute d'avoir été sélectionner par un club de Démons de Khorne, Asmodée à quité l'enfer pour venir tenter sa chance à Québec dans la K.S.G.L.

26- nom : Astrid Aieuille

Position : 08

Compétence : blocage de passe

Description : Jeune guerrière nordique, Astrid suit les traces de ses aïeux et veux gagner son ValHalla sur les terrains de Bloodbowl. Elle sera vous montrer qu'elle en est capable.

27- nom : Shadow

Position : 02

Compétence : tacle plongeant

Description : Shadow n’a peur que d’une chose, son ombre...

28- nom : Elorens

Position : 02

Compétence : glissade controlée

Description : Après avoir conquis l’arabie, il se lance sur les terrain de bloodbowl !

29- nom : denis

Position : 07

Compétence : Chef

Description : Sa malice incite toute son équipe à jouer

30- nom : ibàn

Position : 08

Compétence : parade

Description : Cette beauté fait souvent les défilés de mode.

31- nom : lelisa

Position : 05

Compétence : nerf d’acier

Description : Rien ne le stresse même si un minataure lui fonce dessus.

32- nom : oshea

Position : 03

Compétence : lutte

Description : Cette autochtone pratique tous les jours pour plaquer au sol.

33- nom : marcianus

Position : 05

Compétence : anticipation

Description : Il est capable de prévoir la météo avec 5 ans d’avance…

34- nom : jurica

Position : 07

Compétence : frénésie

Description : Ne prononcer jamais son nom, il le déteste, et il peut vous tuer pour cela.

35- nom : darius

Position : 01

Compétence : très longues jambes

Description : On est tellement surpris de voir un être aussi grand, mais avec des pieds aussi petits.

36- nom : Cortex

Position : 5

Compétence : Bras Supplémentaire

Description : Son nouvel appendice est apparu suite à une grande force mentale.

37- nom : Enderby

Position : 3

Compétence : Blocage multiple

Description : Enderby a des yeux partout

38- nom : Baymax

Position : 8

Compétence : blocage de passe

Description : Il a tout d’un chien qui coure après sa balle.

39- nom : Rudolph Laporte

Position : 06

Compétence : Idole des foules

Description : La popularité de Rudolph est aussi grande que le père Noël.

40- nom : Monag Oktase

Position : 06

Compétence : esquive

Description : Moine retraité désire baston et hydromel

41- nom : Esprit Kusiwick

Position : 01

Compétence : poids plume

Description : Demi mort, demi vivant, gémeau ascendant crème sure oignons

42- nom : jibril

Position : 07

Compétence : garde

Description : Jibril est toujours prêt! Toujours!

43- nom : Krampus

Position : 02

Compétence : châtaigne

Description : Happy blood bowl day everyone !!

44- nom : adelmar

Position : 04

Compétence : arracher le ballon

Description : Comme un vieillard, il prend le ballon pour une canne.

45- nom : Killan

Position : 05

Compétence : minus

Description : Il tente de conquérir le monde malgré sa taille.

46- nom : vishal

Position : 01

Compétence : écrasement

Description : Steak, blé d’inde, patates… pilées

47- nom : djehuti

Position : 06

Compétence : tacle

Description : Personne ne s’enfuit devant lui, personne.

48- nom : myron

Position : 06

Compétence : précision

Description : mytriangle, mycarré sont ses frères

49- nom : griffith

Position : 03

Compétence : idole des foules

Description : On le prend toujours pour un membre de la famille.

50- nom : sascha

Position : 06

Compétence : crane épais

Description : Parti de la maison à ses 12 ans, il parcourt encore le monde dans le but de tous les attraper!

51- nom : irnerius

Position : 06

Compétence : parade

Description : Toujours prêt à lever la main pour saluer la foule.

52- nom : Kion

Position : 4

Compétence : Costaud

Description : Il y a la montagne, schtroumpf costaud et il y a Kion.

53- nom : sulli

Position : 2

Compétence : lancer précis

Description : Il a fait atterrir des avions sur l’eau, depuis il fait atterrir des ballons sur l’eau.

54- nom : jacob

Position : 02

Compétence : stabilité

Description : Homme fidèle, à l’aise financièrement, recherche compagne pour le reste de ses jours.

55- nom : woody

Position : 8

Compétence : blocage

Description : Il rêve de se faire repêcher par Andy.

56- nom : William Dalton

Position : 03

Compétence : blocage

Description : Il soutient ses frères même si leur plan pour s’évader ne fonctionne presque jamais.

57- nom : pankraz

Position : 04

Compétence : blocage

Description : À ses début, il était fait pour jouer au blood cup hockey, mais il s’est trompé de terrain.

58- nom : Mawson

Position : 3

Compétence : +1 mouvement

Description : Il court toujours plus vite que la police.

59- nom : Astineusse Arielle

Position : 04

Compétence : +1 Agilité

Description : Jeune fille du quartier, Arielle est depuis toute petite une grande convaincue du fait qu'elle a raison sur tout. Même sur les sujets qu'elle ne connait et comprend même pas. Il lui faudra une direction et un coach souples et des co-équipiers tolérants. Si toutes ces conditions sont réunis, peut- être pourrons nous voir ce qu'elle vaut sur un terrain.

60- nom : Med

Position : 02

Compétence : +1 Agilité

Description : Une pilule, une p’tit granule, une crème, une pommade !

61- nom : Mieww

Position : 07

Compétence : deux têtes

Description : Miawww miaww miawww miaw miaw miawwwwwwwww

62- nom : Olav

Position : 5

Compétence : Bras Supplémentaire

Description : Depuis qu’Olav s’est fait attraper pour vol à l’étalage, les policiers ont dû inventer les menottes à trois bras.

63- nom : Jack Dalton

Position : 04

Compétence : poignard + pieux

Description : Le meilleur des frères. Le seul avoir tué Lucky Luke ou avoir prétendu l’avoir faite.

64- nom : bittor

Position : 01

Compétence : régénération

Description : Il parait qu’il est le dernier des highlanders.