1- nom : barak

 Position : 04

 Compétence : animal sauvage

 Description : Il fonce à 100 km/h quand il entend la cloche du dîner.

2- nom : norberto

 Position : 02

 Compétence : animal sauvage

 Description : Il n’est pas dans la bonne famille, il croit que son destin est d’être le taureau dans la corida.

3- nom : beliamin

 Position : 01

 Compétence : cerveau lent

 Description : Juste prononcer son nom, ça lui a magané le cerveau.

4- nom : aquila

 Position : 03

 Compétence : prendre racine

 Description : Il a littéralement un pied dans la tombe.

5- nom : vladlen

 Position : 02

 Compétence : soif de sang

 Description : Il dit souvent que ses crocs c’est une malformation. Il ne croque personne sauf un ou deux arbitres.

6- nom : feidlimlimid

 Position : 06

 Compétence : soif de sang

 Description : Il a tellement de misère à prononcer son nom qu’il s’est décrocher la mâchoire et aimer le goût de son propre sang.

7- nom : olufunmilayo

 Position : 02

 Compétence : décomposition

 Description : Sa peau tombe plus vite que la vitesse que le commentateur réussi à le nommer.

8- nom : A.A Asimov

 Position : 01

 Compétence : animosité

 Description : Venu des terre Kislevites pour découvrir le nouveau monde, A.A. souhaite aussi faire fortune dans la prestigieuse K.S.G.L. et avoir une longue carrière de BootDance.

9- nom : John Lit

 Position : 01

 Compétence : animosité

 Description : Il s’est toujours fait surnommer John Laite, c’est pour cela qu’il déteste tout le monde.

10- nom : Vachien

 Position : 01

 Compétence : Joueur Vicieux

 Description : Il a des tâches et aboie.

11- nom : Ragnild

 Position : 1

 Compétence : Intrépide

 Description : Courageux comme mille femmes face à une araignée.

12- nom : Abribus

 Position : 04

 Compétence : Crâne épais

 Description : Il a le pouvoir de déplacer des joueurs par la pensé.

13- nom : Oculus

 Position : 04

 Compétence : esquive en force

 Description : Un oeil sur le ballon, l’autre sur la porte de sortie !

14- nom : alcide

 Position : 04

 Compétence : sprint

 Description : Il a plus de vitesse dans ce joueur de 3 ème âge.

15- nom : Kas

 Position : 04

 Compétence : sournois

 Description : Avant d’aller tuer un dieu, il va se faire la main sur les terrains !!

16- nom : Bombetterave

 Position : 07

 Compétence : Sournois

 Description : Élu « produit de l’année » par les ménagères de moins de 40 ans.

17- nom : Kiwhisky

 Position : 06

 Compétence : Projection

 Description : Sur le terrain, il cherche où est Charlie.

18- nom : Tigrenouille

 Position : 01

 Compétence : Bond

 Description : Sa vie ne tenant qu’à un fil, il craint le moment où Énéfel passera au Wifi

19- nom : Bobby Patio

 Position : 08

 Compétence : Nerf d’acier

 Description : Un jour la foudre est tombé sur lui où il a fusionné avec son patio.

20- nom : Samantha Tv

 Position : 04

 Compétence : projection

 Description : Samantha est sur tous les écrans même sur les autres planètes.

21- nom : Joe Dalton

 Position : 03

 Compétence : anticipation

 Description : Il a toujours un plan pour s’évader.

22- nom : Averell Dalton

 Position : 01

 Compétence : présence pertubante

 Description : Son imbécilité dérange tout le monde, même son coach.

23- nom : Lexi Hewitt

 Position : 03

 Compétence : poursuite

 Description : Cette recrue contient des informations confidentielles…

24- nom : Sam Cascade

 Position : 06

 Compétence : Frappe précise

 Description : Allez hop, qu’il disait...

25- nom : Asmodée

 Position : 08

 Compétence : précision

 Description : Faute d'avoir été sélectionner par un club de Démons de Khorne, Asmodée à quité l'enfer pour venir tenter sa chance à Québec dans la K.S.G.L.

26- nom : Astrid Aieuille

 Position : 08

 Compétence : blocage de passe

 Description : Jeune guerrière nordique, Astrid suit les traces de ses aïeux et veux gagner son ValHalla sur les terrains de Bloodbowl. Elle sera vous montrer qu'elle en est capable.

27- nom : Shadow

 Position : 02

 Compétence : tacle plongeant

 Description : Shadow n’a peur que d’une chose, son ombre...

28- nom : Elorens

 Position : 02

 Compétence : glissade controlée

 Description : Après avoir conquis l’arabie, il se lance sur les terrain de bloodbowl !

29- nom : denis

 Position : 07

 Compétence : Chef

 Description : Sa malice incite toute son équipe à jouer

30- nom : ibàn

 Position : 08

 Compétence : parade

 Description : Cette beauté fait souvent les défilés de mode.

31- nom : lelisa

 Position : 05

 Compétence : nerf d’acier

 Description : Rien ne le stresse même si un minataure lui fonce dessus.

32- nom : oshea

 Position : 03

 Compétence : lutte

 Description : Cette autochtone pratique tous les jours pour plaquer au sol.

33- nom : marcianus

 Position : 05

 Compétence : anticipation

 Description : Il est capable de prévoir la météo avec 5 ans d’avance…

34- nom : jurica

 Position : 07

 Compétence : frénésie

 Description : Ne prononcer jamais son nom, il le déteste, et il peut vous tuer pour cela.

35- nom : darius

 Position : 01

 Compétence : très longues jambes

 Description : On est tellement surpris de voir un être aussi grand, mais avec des pieds aussi petits.

36- nom : Cortex

 Position : 5

 Compétence : Bras Supplémentaire

 Description : Son nouvel appendice est apparu suite à une grande force mentale.

37- nom : Enderby

 Position : 3

 Compétence : Blocage multiple

 Description : Enderby a des yeux partout

38- nom : Baymax

 Position : 8

 Compétence : blocage de passe

 Description : Il a tout d’un chien qui coure après sa balle.

39- nom : Rudolph Laporte

 Position : 06

 Compétence : Idole des foules

 Description : La popularité de Rudolph est aussi grande que le père Noël.

40- nom : Monag Oktase

 Position : 06

 Compétence : esquive

 Description : Moine retraité désire baston et hydromel

41- nom : Esprit Kusiwick

 Position : 01

 Compétence : poids plume

 Description : Demi mort, demi vivant, gémeau ascendant crème sure oignons

42- nom : jibril

 Position : 07

 Compétence : garde

 Description : Jibril est toujours prêt! Toujours!

43- nom : Krampus

 Position : 02

 Compétence : châtaigne

 Description : Happy blood bowl day everyone !!

44- nom : adelmar

 Position : 04

 Compétence : arracher le ballon

 Description : Comme un vieillard, il prend le ballon pour une canne.

45- nom : Killan

 Position : 05

 Compétence : minus

 Description : Il tente de conquérir le monde malgré sa taille.

46- nom : vishal

 Position : 01

 Compétence : écrasement

 Description : Steak, blé d’inde, patates… pilées

47- nom : djehuti

 Position : 06

 Compétence : tacle

 Description : Personne ne s’enfuit devant lui, personne.

48- nom : myron

 Position : 06

 Compétence : précision

 Description : mytriangle, mycarré sont ses frères

49- nom : griffith

 Position : 03

 Compétence : idole des foules

 Description : On le prend toujours pour un membre de la famille.

50- nom : sascha

 Position : 06

 Compétence : crane épais

 Description : Parti de la maison à ses 12 ans, il parcourt encore le monde dans le but de tous les attraper!

51- nom : irnerius

 Position : 06

 Compétence : parade

 Description : Toujours prêt à lever la main pour saluer la foule.

52- nom : Kion

 Position : 4

 Compétence : Costaud

 Description : Il y a la montagne, schtroumpf costaud et il y a Kion.

53- nom : sulli

 Position : 2

 Compétence : lancer précis

 Description : Il a fait atterrir des avions sur l’eau, depuis il fait atterrir des ballons sur l’eau.

54- nom : jacob

 Position : 02

 Compétence : stabilité

 Description : Homme fidèle, à l’aise financièrement, recherche compagne pour le reste de ses jours.

55- nom : woody

 Position : 8

 Compétence : blocage

 Description : Il rêve de se faire repêcher par Andy.

56- nom : William Dalton

 Position : 03

 Compétence : blocage

 Description : Il soutient ses frères même si leur plan pour s’évader ne fonctionne presque jamais.

 57- nom : pankraz

 Position : 04

 Compétence : blocage

 Description : À ses début, il était fait pour jouer au blood cup hockey, mais il s’est trompé de terrain.

58- nom : Mawson

 Position : 3

 Compétence : +1 mouvement

 Description : Il court toujours plus vite que la police.

59- nom : Astineusse Arielle

 Position : 04

 Compétence : +1 Agilité

 Description : Jeune fille du quartier, Arielle est depuis toute petite une grande convaincue du fait qu'elle a raison sur tout. Même sur les sujets qu'elle ne connait et comprend même pas. Il lui faudra une direction et un coach souples et des co-équipiers tolérants. Si toutes ces conditions sont réunis, peut- être pourrons nous voir ce qu'elle vaut sur un terrain.

60- nom : Med

 Position : 02

 Compétence : +1 Agilité

 Description : Une pilule, une p’tit granule, une crème, une pommade !

61- nom : Mieww

 Position : 07

 Compétence : deux têtes

 Description : Miawww miaww miawww miaw miaw miawwwwwwwww

62- nom : Olav

 Position : 5

 Compétence : Bras Supplémentaire

 Description : Depuis qu’Olav s’est fait attraper pour vol à l’étalage, les policiers ont dû inventer les menottes à trois bras.

63- nom : Jack Dalton

 Position : 04

 Compétence : poignard + pieux

 Description : Le meilleur des frères. Le seul avoir tué Lucky Luke ou avoir prétendu l’avoir faite.

64- nom : bittor

 Position : 01

 Compétence : régénération

 Description : Il parait qu’il est le dernier des highlanders.