

KSGL - MENEURS ÉTÉ 2014

COUPE NOIRE (championnat d'hiver)

Ravagers Las Vegas

CÉLESTE (classique d'hiver)

Rangers Lorette

IMPÉRIAL (classement général)

Ravagers Las Vegas

MALBOCK (sorties)

Plaies Orsainville

STARBOCK (touchés)

Chasseurs Château-d'Eau

GROSBLOCK (matchs joués)

Plaies Orsainville

MEILLEUR JOUEUR

X. M.A. Lachance, Blitz-Rhâ (Plaies Orsainville)

T	P	S	I	J	XP
7	0	14	1	3	65

Blocage, Régénération, Châtaigne, FO, Frénésie

2. Comte Holstein, Vampire (Chasseurs Château-d'Eau)

T	P	S	I	J	XP
13	6	2	0	2	59

Soif de Sang, Régénération, Blocage, Esquive, MV, Glissade Contrôlée

3. Saint-Derrien, Receveur (Franciscains Limoilou)

T	P	S	I	J	XP
11	7	0	0	1	45

Très longues jambes, Saut, Plongeon, Bond, Esquive, Blocage, Intrépidité

4. Frosty, Buveur de Sang (Khorneflakes Montcalm)

T	P	S	I	J	XP
1	0	16	0	0	41

+ Châtaigne, Blocage, Garde

5. Dean Beating, Guerrier du Chaos (Ravagers Las Vegas)

T	P	S	I	J	XP
3	5	6	0	2	36

Blocage, Châtaigne, Tacle, AG, Esquive

6. Sucré, Homme-Arbre (Rangers Lorette)

T	P	S	I	J	XP
0	0	12	0	1	29

+ Garde, Projection, Blocage Multiple

6. J.C. 33, Homme-Bête (Chaudrons Ste-Foy)

T	P	S	I	J	XP
6	4	1	0	1	29

Blocage, Esquive, Bras Supp., Dextérité, Réception

7. Grandal Lemalt, Blitzeur (Houblonniers Saint-Sauveur)

T	P	S	I	J	XP
1	0	0	0	3	18

Blocage, Crâne Épais, Garde, Arracher le Ballon

TOUCHÉS

X. Comte Holstein, Vampire (Chasseurs Château-d'Eau)

T	P	S	I	J	XP
13	6	2	0	2	59

Soif de Sang, Régénération, Blocage, Esquive, MV, Glissade Contrôlée

2. Saint-Derrien, Receveur (Franciscains Limoilou)

T	P	S	I	J	XP
11	7	0	0	1	45

Très longues jambes, Saut, Plongeon, Bond, Esquive, Blocage, Intrépidité

3. Impatient, Receveur (Rangers Lorette)

T	P	S	I	J	XP
9	1	0	0	1	27

Esquive, Réception, Sprint, Glissade Contrôlée, Bond, Saut

4. M.A. Lachance, Blitz-Rhâ (Plaies Orsainville)

T	P	S	I	J	XP
7	0	14	1	3	65

Blocage, Régénération, Châtaigne, FO, Frénésie

4. Lady in Red, Pit Fighter (Khorneflakes Montcalm)

T	P	S	I	J	XP
7	0	0	0	0	21

Frénésie, Esquive, Garde

5. J.C. 33, Homme-Bête (Chaudrons Ste-Foy)

T	P	S	I	J	XP
6	4	1	0	1	29

Blocage, Esquive, Bras Supp., Dextérité, Réception

6. Babe Khorneleon, Homme-Bête (Ravagers Las Vegas)

T	P	S	I	J	XP
5	0	2	0	2	29

Cornes, Blocage, Esquive, Deux-Têtes, MV, MV

7. Barri Monteur-de-Tonneaux, Coureur (Houblonniers Saint-Sauveur)

T	P	S	I	J	XP
2	0	1	0	0	8

Dextérité, Crâne Épais, Garde, Blocage

PASSES

X. Saint-Nabor, Receveur (Franciscains Limoilou)

T	P	S	I	J	XP
2	22	0	0	2	38

Très longues jambes, Saut, Esquive, Plongeon, Chef, MV

2. Trèfle, Lanceur (Rangers Lorette)

T	P	S	I	J	XP
0	17	1	0	1	24

Passe, Précision, Lancer Précis

3. Comte Longhorn, Vampire (Chasseurs Château-d'Eau)

T	P	S	I	J	XP
6	10	4	0	2	46

Soif de Sang, Régénération, Blocage, Esquive, Dextérité, Glissade Contrôlée

4. Dean Beating, Guerrier du Chaos (Ravagers Las Vegas)

T	P	S	I	J	XP
3	5	6	0	2	36

Blocage, Châtaigne, Tacle, AG, Esquive

5. J.C. 33, Homme-Bête (Chaudrons Ste-Foy)

T	P	S	I	J	XP
6	4	1	0	1	29

Blocage, Esquive, Bras Supp., Dextérité, Réception

6. Trixy, Sanguinaire (Khorneflakes Montcalm)

T	P	S	I	J	XP
4	3	0	0	2	31

Cornes, Juggernaut, Régénération, Arracher le Ballon, AG, Esquive

6. Grimlond Tête-Dure, Coureur (Houblonniers Saint-Sauveur)

T	P	S	I	J	XP
0	3	1	0	0	5

Dextérité, Crâne Épais, Blocage

7. Arnold, Thro-Rhâ (Plaies Orsainville)

T	P	S	I	J	XP
7	2	1	0	1	30

Dextérité, Passe, Régénération, Blocage

SORTIES

X. Frosty, Buveur de Sang (Khorneflakes Montcalm)

T	P	S	I	J	XP
1	0	16	0	0	41

+ Châtaigne, Blocage, Garde

2. M.A. Lachance, Blitz-Rhâ (Plaies Orsainville)

T	P	S	I	J	XP
7	0	14	1	3	65

Blocage, Régénération, Châtaigne, FO, Frénésie

3. Sucré, Homme-Arbre (Rangers Lorette)

T	P	S	I	J	XP
0	0	12	0	1	29

+ Garde, Projection, Blocage Multiple

4. Pa'Veneg Grelde, Guerrier du Chaos (Chaudrons Ste-Foy)

T	P	S	I	J	XP
0	0	10	0	1	25

FO, Blocage, Châtaigne, Tacle

5. Joey Beat'shop, Guerrier du Chaos (Ravagers Las Vegas)

T	P	S	I	J	XP
1	0	7	0	2	27

Blocage, Châtaigne, Griffes

6. Ogywynn Brise-Bock, Tueur de Troll (Houblonniers Saint-Sauveur)

T	P	S	I	J	XP
0	0	5	1	0	14

Blocage, Intrépidité, Frénésie, Crâne Épais, Châtaigne, Garde

7. Comte Beefalo, Vampire (Chasseurs Château-d'Eau)

T	P	S	I	J	XP
5	6	4	0	1	34

Soif de Sang, Régénération, Blocage, Esquive, Châtaigne

8. Saint-Yrieix, Blitzeur (Franciscains Limoilou)

T	P	S	I	J	XP
0	0	3	0	1	11

Très longues jambes, Saut, Bond, Tacle, Tacle Plongeant, Blocage, Esquive

INTERCEPTIONS

X. M.A. Lachance, Blitz-Rhâ (Plaies Orsainville)

T	P	S	I	J	XP
7	0	14	1	3	65

Blocage, Régénération, Châtaigne, FO, Frénésie

X. Bifteck, Serviteur (Chasseurs Château-d'Eau)

T	P	S	I	J	XP
0	0	4	1	0	16

Lutte, Parade

X. Ogywnn Brise-Bock, Tueur de Troll (Houblonniers Saint-Sauveur)

T	P	S	I	J	XP
0	0	5	1	0	14

Blocage, Intrépidité, Frénésie, Crâne Épais, Châtaigne, Garde

X. Saint-Jean-Bosco, Trois-Quart (Franciscains Limoilou)

T	P	S	I	J	XP
0	1	0	1	0	3

Très longues jambes, Saut

J.P.V.

X. Bertrand, Squelette (Plaies Orsainville)

T	P	S	I	J	XP
1	0	1	0	5	30

Régénération, Crâne Épais, Blocage, Parade

2. Petit Nerf, Serviteur (Chasseurs Château-d'Eau)

T	P	S	I	J	XP
0	0	0	0	4	20

Lutte, Arracher le Ballon

3. Monarde, Elfe de ligne (Rangers Lorette)

T	P	S	I	J	XP
0	1	2	0	3	20

Blocage, Garde

3. Khali-Mero, Homme-Bête (Chaudrons Ste-Foy)

T	P	S	I	J	XP
1	0	0	0	3	18

Blocage

3. Grandal Lemalt, Blitzeur (Houblonniers Saint-Sauveur)

T	P	S	I	J	XP
1	0	0	0	3	18

Blocage, Crâne Épais, Garde, Arracher le Ballon

4. Dean, Guerrier du Chaos (Ravagers Las Vegas)

T	P	S	I	J	XP
3	5	6	0	2	36

Blocage, Châtaigne, Tacle, AG, Esquive

4. Lady Luck, Pit Fighter (Khorneflakes Montcalm)

T	P	S	I	J	XP
0	0	0	0	2	10

Frénésie, Blocage

4. Saint-Nabor, Receveur (Franciscains Limoilou)

T	P	S	I	J	XP
2	22	0	0	2	38

Très longues jambes, Saut, Esquive, Plongeon, Chef, MV

LEADERSHIP

X. J.C. 33, Homme-Bête (Chaudrons Ste-Foy)

T	P	S	I	J	XP
6	4	1	0	1	29

Blocage, Esquive, Bras Supp., Dextérité, Réception

“J.C. absent de leurs rangs, les Chaudrons seraient pires que des chaudrons. Ce seraient des W.C. !...”

2. Lady Di, Pit Fighter (Khorneflakes Montcalm)

T	P	S	I	J	XP
0	2	0	0	1	7

Frénésie, AG

Écoeurer par la piètre qualité des articles sortant dans toutes les revues à potin, Lady Di a combiné sa soif de vengeance face aux paparazzi et journaliste à sensation et son désir de s'impliquer dans la communauté en décidant de débarrasser le monde de ces individus néfastes. Travaillant d'arche pied entre les entraînements et les matchs, elle a décimé pas moins de 42 journalistes lors de la dernière saison. Non contente de ces résultats, elle a déclaré : « Ce n'est que le début! » Assassinant prestement la majorité des journalistes présents dans l'audience. Son implication et sa détermination font que nos journaux sont moins pollués par des articles de piètre qualité. Le fait qu'elle fasse tous ce travail de façon bénévole ne fait qu'augmenter l'admiration que ses fans ont pour elle.

3. Frank'Hit, Sinatra (Ravagers Las Vegas)

T	P	S	I	J	XP
1	1	1	0	1	11

Blocage, Esquive, Cornes

Frank a toujours été le capitaine de l'équipe et ce malgré la plus grande expérience de Dean. Frank a su au cours des 4 dernières saisons être le pilier de l'équipe! C'est lui la source d'inspiration de l'équipe. Sans lui le Rot Pack s'entredéchirerait et le clan Khorne'leon tant qu'à lui minerait les guerriers du Chaos. Frank est le ciment des Ravagers, autour de lui tout tient! Il est le peu d'ordre dans le Chaos. Il est le Gestionnaire du Chaos, celui qui enlève les astres dans la bonne direction pour l'équipe! Il est l'âme des Ravagers et celui qui tient les rênes. Imaginez les Ravagers sans chef à Las Vegas? La ville ne survivrait pas! Il est celui qui a tenu l'équipe à bout de bras et pour le plus grand plaisir des fans (et la sécurité de tous) il a su tempérer les brutes du Chaos et ce pendant 4 saisons!

4. Saint-Nabor, Receveur (Franciscains Limoilou)

T	P	S	I	J	XP
2	22	0	0	2	38

Très longues jambes, Saut, Esquive, Plongeon, Chef, MV

Je crois pertinemment que Saint-Nabor est l'un des meilleurs joueurs de la ligue avec son nombre élevé de passes et aussi pour sa versatilité, car il réussit aussi aussi des touchés quand on lui demande. Et

comme il est un bon chef, il aide les autres à mieux performer.

5. Redge, Gardien des Tombes (Plaies Orsainville)

T	P	S	I	J	XP
----------	----------	----------	----------	----------	-----------

2	0	1	0	0	8
---	---	---	---	---	---

Régénération, Décomposition, Garde

Redge est un membre très actif du GADTO (Gardiens Anonyme Des Tombes d'Orsainville) qui veille à la quiétude des résidents voisins du cimetière.

6. Comte Beefalo, Vampires (Chasseurs Château-d'Eau)

T	P	S	I	J	XP
----------	----------	----------	----------	----------	-----------

5	6	4	0	1	40
---	---	---	---	---	----

Regard Hypnotique, Soif de Sang, Régénération, Esquive, Blocage, Châtaigne

La société n'ayant généralement pas tendance à s'amouracher des vampires, le comte Beefalo lui a rendu un grand service à la seconde mi-temps de la finale de championnat de la Coupe Noire contre les Ravagers. À la porte des buts, le bougre a refusé d'aller compter le touché gagnant - malgré sa relance d'équipe - pour plutôt vider le terrain afin d'aller croquer une donzelle dans la foule - tout en laissant choir le ballon par terre dans le camp des Ravagers. D'une pierre deux coups, il a aussi débarrassé la société des Ravagers qui peuvent maintenant prendre leur retraite le coeur beaucoup plus léger.