KSGL - MENEURS ÉTÉ 2014

COUPE BLANCHE (championnat d'hiver)

Dragonnes Amazonie

FLAMBOYANT (classique d'hiver)

Elfettes Belleville

IMPÉRIAL (classement général)

CRUNCH! Vera-Cruz

MALBOCK (sorties)

Chaudrons Nantes

STARBOCK (touchés)

CRUNCH! Vera-Cruz

GROSBOCK (matchs joués)

Chaudrons Nantes

MEILLEUR JOUEUR

+AG, Pinces, Juggernaut

X. A	lons	o, skin	k (CR	UNCH!	Vera-C	ruz)
Т	Ρ	S	1	J	ΧP	
16	2	1	0	0	52	
Esq	uive,	Minus,	+AG,	Glissa	de Cont	rôlée, +AG, Saut
2. B	retta	Hull, b	litseu	ıse (Elf	ettes B	elleville)
Т	Р	S	ı	J	XР	
3	1	5	0	5	45	
Esq	uive,	Minus,	+AG,	Glissa	de Cont	rôlée, +AG, Saut
2. K	ary F	Holt, mi	inotau	ıre (Ch	audron	s Nantes)
Т	Р	S	1	Ĵ	ΧP	
1	0	11	0	4	45	

T 9	P 5	S 1	0	J 0	XP 34	amazonie) Précision, Glissade Contrôlée
T 1	P 1	S 7	Ī	J 1	XP 23	(Ravagers Las Vegas) +AG
T 2	Р	S 1	Annihil I O	J	Muro XP 18	dochville)
T 0	ru Kass P 0 age, Cl	S	I 0	r du cl J 2	1 aos (XP 18	(Boukanniers Fion)
<u>ΤΟι</u>	JCHÉ	S				
T 16	P 2	S 1		J 0	XP 52	ruz) rôlée, +AG, Saut
						mazonie)
Т	P	·s	1	J	ΧP	,
9 Esqu	-	1 asse, B	0 Blocage	0 , Dexte	34 érité, l	Précision, Glissade Contrôlée
T 7	P 6	S 0	0	J 0	XP 27	audrons Nantes) ire, Dextérité, Esquive
3. Cr	arogn	e Stor	ne, rec	eveus	e (Elfe	ettes Belleville)
Т	Р	S	I	J	XP	
7 Nerfs	0 s d'Acie	1 er, Réc	0 eption,	0 <i>Bloca</i>	23 ge, Es	squive, Glissade Contrôlée, Tacle
4. Ba	be Kh	orne'l	eon. he	omme-	-bête	(Ravagers Las Vegas)
T	P	S	I	J	XP	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
4	2	1	1	1	23	
Corn	es, Blo	cage,	Deux 1	êtes, l	Esquiv	ve, +MV
5. Bı	ılac. a	oule (4	\nnihil	ateurs	Murc	dochville)
о. Б с Т	P P	S	1	J	XP	,
2	0	1	0	2	18	
Esqu	ive, Bl	ocage				

PASSES

X. T	Jean-Co P	S	ı	J	oête (Chaudrons Nantes) XP	
7 <i>Cc</i>	6 ornes. Bl	0 ocaqe	0 . <i>Bras</i>	0 Supple	27 émentaire, Dextérité, Esquive	
		_			,	
2. T	Pauline, P	, pass S	euse ((Drago J	onnes Amazonie) XP	
9	5	1	0	0	34	
	_	asse,	-	-	xtérité, Précision, Glissade Contrôlé	е
3.	Blondie	lanc	euse (Elfette	es Belleville)	
T	P	S	I	J	XP	
0	3	0	0	0	3	
4٨	1V					
4.	Alonso,	skink	(CRU	NCH!	Vera-Cruz)	
Т	P		Ì	J	XP	
16	2	1	0	0	52	
Es	quive, N	1inus,	+AG, (Glissad	de Contrôlée, +AG, Saut	
4.	Babe Kl	horne	'leon,	homm	ne-bête (Ravagers Las Vegas)	
Т	Р	S	ı	J	XP	
4	_	-	1	-	23	
Cc	ornes, Bl	ocage	, Deux	Têtes,	s, Esquive, +MV	
S	ORTIE	S				
			notau	re (Cha	audrons Nantes)	
	Kary Ho	olt, mi S	I	Ĵ	XP	
X. T 1	Kary Ho P 0	— Olt, mi S 11	I 0	J 4		
X. T 1	Kary Ho	— Olt, mi S 11	I 0	J 4	XP	
X. T 1 +/	Kary Ho P 0 NG, Pince	olt, mi S 11 es, Jug	I 0 ggerna	J 4 aut	XP	
X. T 1 +/	Kary Ho P 0 AG, Pince Amandi P	olt, mi S 11 es, Jug ne, bl S	I 0 ggerna itzeus I	J 4 aut	XP 45 gonnes Amazonie) XP	
X. T 1 +/- 2. T	Kary Ho P 0 AG, Pince Amandi P 0	Dit, mi S 11 es, Jug ne, bl S 10	I 0 ggerna itzeus I 0	J 4 nut e (Drag J 0	XP 45 gonnes Amazonie) XP 23	
X. T 1 +/- 2. T	Kary Ho P 0 AG, Pince Amandi P 0	Dit, mi S 11 es, Jug ne, bl S 10	I 0 ggerna itzeus I 0	J 4 nut e (Drag J 0	XP 45 gonnes Amazonie) XP	
X. T 1 +/- 2. T 1 Es	Kary Ho P 0 AG, Pince Amandi P 0 squive, B	ne, bl S 11 ses, Jug ne, bl S 10	I 0 ggerna itzeus I 0 e, Tack	J 4 nut e (Drag J 0 e, Châi	XP 45 gonnes Amazonie) XP 23	
X. T 1 + A 2. T 1 Es 2. T	Kary Ho P 0 AG, Pince Amandi P 0 squive, B	olt, mi S 11 es, Jug ne, bl S 10 Blocage o, sau S	I 0 ggerna itzeus I 0 e, Tack	J 4 nut e (Drag J 0 e, Châi	XP 45 gonnes Amazonie) XP 23 staigne, Garde, Pro CH! Vera-Cruz) XP	
X. T 1 + A 2. T 1 Es 2. T 3	Kary Ho P 0 AG, Pince Amandi P 0 equive, B Gonzald P 0	olt, mi S 11 es, Jug ne, bl S 10 Blocage o, sau S 8	I 0 ggerna itzeus I 0 e, Tack rus (C I 0	y 4 aut e (Drag J 0 e, Chât RUNC J 0	XP 45 gonnes Amazonie) XP 23 itaigne, Garde, Pro CH! Vera-Cruz) XP 31	
X. T 1 + A 2. T 1 Es 2. T 3	Kary Ho P 0 AG, Pince Amandi P 0 equive, B Gonzald P 0	olt, mi S 11 es, Jug ne, bl S 10 Blocage o, sau S 8	I 0 ggerna itzeus I 0 e, Tack rus (C I 0	y 4 aut e (Drag J 0 e, Chât RUNC J 0	XP 45 gonnes Amazonie) XP 23 staigne, Garde, Pro CH! Vera-Cruz) XP	
X. T 1 +/- 2. T 1 Es 2. T 3 Blo	Kary Ho P 0 AG, Pince Amandi P 0 squive, B Gonzald P 0 ccage, C	olt, mi S 11 es, Jug ne, bl S 10 Blocage o, sau S 8 Châtaig	I 0 ggerna itzeus I 0 e, Tack rus (C I 0 gne, To	J 4 aut e (Drag J 0 e, Chât RUNC J 0 oujours	XP 45 gonnes Amazonie) XP 23 staigne, Garde, Pro CH! Vera-Cruz) XP 31 s Affamé, Tacle u chaos (Ravagers Las Vegas)	
X. T 1 +/- 2. T 1 Es 2. T 3 Blo 3. T	Kary Ho P 0 AG, Pince Amandi P 0 equive, B Cocage, C Dean Be P	olt, mi S 11 es, Jug ne, bl S 10 elocage S, sau S 8 Châtaig eating	I 0 ggerna itzeus I 0 e, Tack rus (C I 0 gne, To	J 4 aut e (Drag J 0 e, Châi RUNC J 0 oujours rier du J	gonnes Amazonie) XP 23 staigne, Garde, Pro XH! Vera-Cruz) XP 31 s Affamé, Tacle u chaos (Ravagers Las Vegas) XP	
X. T 1 + A 2. T 1 Es 3 Blo 3. T 1	Kary Ho P 0 AG, Pince Amandi P 0 equive, B Cocage, C Dean Be P 1	olt, mi S 11 es, Jug ne, bl S 10 elocage S, sau Shâtaig eating S 7	I 0 ggerna itzeus I 0 e, Tack rus (C I 0 gne, To	J 4 aut e (Drag J 0 e, Châi RUNC J 0 oujours rier du J 1	gonnes Amazonie) XP 23 staigne, Garde, Pro XH! Vera-Cruz) XP 31 s Affamé, Tacle U chaos (Ravagers Las Vegas) XP 23	
X. T 1 + A 2. T 1 Es 3 Blo 3. T 1	Kary Ho P 0 AG, Pince Amandi P 0 equive, B Cocage, C Dean Be P 1	olt, mi S 11 es, Jug ne, bl S 10 elocage S, sau Shâtaig eating S 7	I 0 ggerna itzeus I 0 e, Tack rus (C I 0 gne, To	J 4 aut e (Drag J 0 e, Châi RUNC J 0 oujours rier du J 1	gonnes Amazonie) XP 23 staigne, Garde, Pro XH! Vera-Cruz) XP 31 s Affamé, Tacle u chaos (Ravagers Las Vegas) XP	
X. T 1 + A 2. T 1 Es 3. T 1 Blo	Kary Ho P 0 AG, Pince Amandi P 0 equive, B Gonzald P 0 ccage, C Dean Be P 1 ccage, C	olt, mi S 11 es, Jug ne, bl S 10 elocage S, sau S châtaig eating 7 Châtaig	I 0 ggerna itzeus I 0 e, Taclo rus (C I 0 gne, Ta I 0 gne, Ta	y 4 4 e (Drag J 0 e, Chât RUNC J 0 oujours rier du J 1 acle, Es	gonnes Amazonie) XP 23 staigne, Garde, Pro SH! Vera-Cruz) XP 31 s Affamé, Tacle U chaos (Ravagers Las Vegas) XP 23 squive, +AG	
X. T 1 + A 2. T 1 Es 3. T 1 Blo	Kary Ho P 0 AG, Pince Amandi P 0 equive, B Gonzald P 0 ccage, C Dean Be P 1 ccage, C	olt, mi S 11 es, Jug ne, bl S 10 elocage S, sau S châtaig eating 7 Châtaig	I 0 ggerna itzeus I 0 e, Taclo rus (C I 0 gne, Ta I 0 gne, Ta	y 4 4 e (Drag J 0 e, Chât RUNC J 0 oujours rier du J 1 acle, Es	gonnes Amazonie) XP 23 staigne, Garde, Pro XH! Vera-Cruz) XP 31 s Affamé, Tacle U chaos (Ravagers Las Vegas) XP 23	
X. T 1 + A 2. T 1 Es 3. T 1 Blo 4.	Kary Ho P 0 AG, Pince Amandi P 0 Squive, B Gonzalo P 0 Cocage, C Dean Be P 1 Cocage, C Bretta H	olt, mi S 11 es, Jug ne, bl S 10 elocage S, sau S 8 châtaig cating T Châtaig	I 0 ggerna itzeus I 0 e, Tack rus (C I 0 gne, Tack I, guer I 0 gne, Ta	J 4 aut e (Drag 0 e, Châi RUNC J 0 oujours rier du J 1 acle, Es	gonnes Amazonie) XP 23 staigne, Garde, Pro EH! Vera-Cruz) XP 31 s Affamé, Tacle u chaos (Ravagers Las Vegas) XP 23 squive, +AG ettes Belleville)	

4. Achab V. L'Os, momie (Annihilateurs Murdochville) T P S I J XP 0 0 5 0 1 15 Châtaigne, +MV, Esquive en Force, Juggernaut
4. Frank les Boulons, guerrier du chaos (Boukanniers Fion) T P S I J XP 0 0 5 0 0 10 Blocage, Châtaigne, Tacle
INTERCEPTIONS
X. Jum' Maden Greld, homme-bête (Chaudrons Nantes) T P S I J XP 0 0 8 1 3 24 Blocage, Pince, Garde
X. Babe Khorne'leon, homme-bête (Ravagers Las Vegas) T P S I J XP 4 2 1 1 1 23 Cornes, Blocage, Deux Têtes, Esquive, +MV
X. Justin Konu, goule (Annihilateurs Murdochville) T P S I J XP 1 0 3 1 1 16 Esquive, Blocage de Passe, Lutte, Arracher le Ballon
J.P.V.
X. Bretta Hull, blitseuse (Elfettes Belleville) T P S I J XP 3 1 5 0 5 45 Esquive, Minus, +AG, Glissade Contrôlée, +AG, Saut
X. Crixus 44, homme-bête (Chaudrons Nantes) T P S I J XP 1 0 3 0 5 34 +AG, Pinces, Juggernaut
2. Montezuma, kroxigor (CRUNCH! Vera-Cruz) T P S I J XP 0 0 6 0 3 27 Solitaire, Cerveau Lent, Châtaigne, Crâne Épais, Queue Préhensile, Garde, Stabilité
2. Fat Tony Khorne'leon, homme-bête (Ravagers Las Vegas) T P S I J XP 0 1 3 0 3 22 Cornes, Blocage, Tacle, Stabilité, Châtaigne
3. Bulac, goule (Annihilateurs Murdochville) T P S I J XP

2 Esqu	0 iive, B	1 locage	0	2	18
T 0	P 0	linewo S 1 utte, Ga	0	Dragor J 2	nnes Amazonie) XP 12
T 0	P 0	spip, g S 4 hâtaigr	I 0	er du c J 2	chaos (Boukanniers Fion) XP 18
LE <i>F</i>	DEF	RSHIF	2		
1. Ro T 0 <i>Bloca</i>	P 0	ez, sau S 2	irus (C I O	DRUNC J	CH! Vera-Cruz) XP 4
des g anno profit	graphic nce to s sont	ques de ujours génére	e très r Rodrig eusem	nauvai: juez pa ent ver	in jeu Playstation nommé Rodriguez Blood Bowl. Le jeu vidéo y présente ise qualité. L'annonceur du jeu est Bob, l'annonceur des Boukanniers, qui ar son nom et tous les autres joueurs uniquement par leur numéro. Les rsés à la fondation Cortés qui soutient le capitaine-général dans sa lutte nta-Anna.
T 3	P 1	S 5	I 0	J 5	ttes Belleville) XP 45 e Contrôlée, +AG, Saut
régul	ièreme	ent à pl	usieur	s tourn	déclarant souvent préférer ce sport au blood bowl. En plus de participer nois de charité, on la voir régulièrement à la Classique de golf de Belleville ogne Stone et sa présence y attire plusieurs commanditaires payants.
T 1	P 0	It, mind S 11 es, Jugg	I 0	J	udrons Nantes) XP 45
en fa marq	isant c	ce qu'el ntre les	le sav	ait faire	tiquage avérées, Kary a plusieurs fois durant sauvé la mise aux Chaudrons e de mieux : bourrer dans le tas. Ajouté à cela un touchdown mémorable s. Pas toujours obéissante, mais diablement efficace lorsqu'elle fait ce
4. A u T 0	idette P 0	, zomb S 0	ie (An I 0	nihilat J 0	teurs Murdochville) XP 0
Com	me ça	elle ne	joue p	olus po	our les Elfettes au moins.
5. Gr T	u Kas P	spip, g S	juerrie I	er du c J	chaos (Boukanniers Fion) XP

0 0 4 0 2 18 Blocage, Châtaigne

Avec quoi à peine 6 match joués et des résultats d'équipe médiocre, il a réussi à engranger suffisamment de xp pour ajouter 2 compétences. Pas mal du tout pour un cul terreux.

6. Faustine, linewoman (Dragonnes Amazonie)

Esquive, Lutte, Arracher le Ballon, -MV

Faustine ayant été la joueuse qui nous a débarrassé du fléau que représentait la vilaine Blanche Touchette dans la ligue Kasse Gueule (lors du nul 1-1 en début de saison), nul besoin d'expliquer plus en détail son utilité à la société qui parait ici pour le moins évidente!

7. Mr. V Khorne'leon, homme-bête (Ravagers Las Vegas)

Cornes, Minus, Microbe, Lutte

Mr. V a été le joueur le plus utile à la société pour des raisons simples! La plus évidente est la suivante, il ce fait discret peu importe où il va il est quasi-incognito. Il passe à travers les jambes de tout le monde sans rien déranger. On dit souvent que les gens les plus utiles de la société sont les gens les plus aidant, ceux qui donne au prochain, ceux qui manifeste un intérêt pour les vrais questions. Mr. V a compris une chose: fermer sa gueule! Quoi de plus néfaste pour la société qu'une personne qui parle sans arrêt, qui jacasse sans raison en parlant de la pluie et du beau temps! Mr. V applique la règle du vivre et laisser vivre... Quoi de mieux? Ne pensez pas que Mr.V est une personne qui se fout totalement des autres, pensez cela serait stupide... Il règle ces différents d'une seule et unique façon: la lutte! Quoi de plus gentleman qu'un match de catch? C'est honorable, sans bavure et les chances de se blesser sont mince non? La lutte est aussi un sport très apprécié dans plusieurs pays. Il permet d'extériorisé les frustrations, voilà une autre bonne raison pour penser que Mr. V est le joueur le plus utile pour la société! Il aime aussi son Grand-père, un certain Nurgle, il le visite très souvent d'ailleurs. Une personne utile pour la société est aussi une personne proche de ces ainées. Il sait apprendre de ces aïeux pour mieux former la relève! Essayer de trouver un homme-bête: discret, tranquille, honorable, aimant les ainées et qui a une vision à long terme pour la jeunesse.... Bonne chance... Mr. V est une exception, point final!