KSGL - MENEURS ÉTÉ 2014

COUPE BLANCHE (championnat d'hiver)

Dragonnes Amazonie

FLAMBOYANT (classique d'hiver)

Elfettes Belleville

IMPÉRIAL (classement général)

CRUNCH! Vera-Cruz

MALBOCK (sorties)

Chaudrons Nantes

STARBOCK (touchés)

CRUNCH! Vera-Cruz

GROSBOCK (matchs joués)

Chaudrons Nantes

MEILLEUR JOUEUR

X. Alonso, skink (CRUNCH! Vera-Cruz)

T	P	S	I	J	XP
16	2	1	0	0	52

Esquive, Minus, +AG, Glissade Contrôlée, +AG, Saut

2. Bretta Hull, blitseuse (Elfettes Belleville)

T	P	S	I	J	XP
3	1	5	0	5	45

Esquive, Minus, +AG, Glissade Contrôlée, +AG, Saut

2. Kary Holt, minotaure (Chaudrons Nantes)

T	P	S	I	J	XP
1	0	11	0	4	45

+AG, Pinces, Juggernaut

3. Pauline, passeuse (Dragonnes Amazonie)

T	P	S	I	J	XP
9	5	1	0	0	34

Esquive, Passe, Blocage, Dextérité, Précision, Glissade Contrôlée

4. Dean Beating, guerrier du chaos (Ravagers Las Vegas)

T	P	S	I	J	XP
1	1	7	0	1	23

Blocage, Châtaigne, Tacle, Esquive, +AG

5. Bulac, goule (Annihilateurs Murdochville)

T	P	S	I	J	XP
2	0	1	0	2	18

Esquive, Blocage

5. Gru Kasspip, guerrier du chaos (Boukanniers Fion)

T	P	S	I	J	XP
0	0	4	0	2	18

Blocage, Châtaigne

TOUCHÉS

X. Alonso, skink (CRUNCH! Vera-Cruz)

T	P	S	I	J	XP
16	2	1	0	0	52

Esquive, Minus, +AG, Glissade Contrôlée, +AG, Saut

2. Pauline, passeuse (Dragonnes Amazonie)

T	P	S	I	J	XP
9	5	1	0	0	34

Esquive, Passe, Blocage, Dextérité, Précision, Glissade Contrôlée

3. Jean-Corne 33, homme-bête (Chaudrons Nantes)

T	P	S	I	J	XP
7	6	0	0	0	27

Cornes, Blocage, Bras Supplémentaire, Dextérité, Esquive

3. Charogne Stone, receveuse (Elfettes Belleville)

T	P	S	I	J	XP
7	0	1	0	0	23

Nerfs d'Acier, Réception, Blocage, Esquive, Glissade Contrôlée, Tacle

4. Babe Khorne'leon, homme-bête (Ravagers Las Vegas)

T	P	S	I	J	XP
4	2	1	1	1	23

Cornes, Blocage, Deux Têtes, Esquive, +MV

5. Bulac, goule (Annihilateurs Murdochville)

T	P	S	I	J	XP
2	0	1	0	2	18

Esquive, Blocage

PASSES

X. Jean-Corne 33, homme-bête (Chaudrons Nantes)

T	P	S	I	J	XP
7	6	0	0	0	27

Cornes, Blocage, Bras Supplémentaire, Dextérité, Esquive

2. Pauline, passeuse (Dragonnes Amazonie)

T	P	S	I	J	XP
9	5	1	0	0	34

Esquive, Passe, Blocage, Dextérité, Précision, Glissade Contrôlée

3. Blondie, lanceuse (Elfettes Belleville)

T	P	S	I	J	XP
0	3	0	0	0	3

+MV

4. Alonso, skink (CRUNCH! Vera-Cruz)

T	P	S	I	J	XP
16	2	1	0	0	52

Esquive, Minus, +AG, Glissade Contrôlée, +AG, Saut

4. Babe Khorne'leon, homme-bête (Ravagers Las Vegas)

T	P	S	I	J	XP
4	2	1	1	1	23

Cornes, Blocage, Deux Têtes, Esquive, +MV

SORTIES

X. Kary Holt, minotaure (Chaudrons Nantes)

T	P	S	I	J	XP
1	0	11	0	4	45

+AG, Pinces, Juggernaut

2. Amandine, blitzeuse (Dragonnes Amazonie)

T	P	S	I	J	XP
1	0	10	0	0	23

Esquive, Blocage, Tacle, Châtaigne, Garde, Pro

2. Gonzalo, saurus (CRUNCH! Vera-Cruz)

T	P	S	I	J	XP
3	0	8	0	0	31

Blocage, Châtaigne, Toujours Affamé, Tacle

3. Dean Beating, guerrier du chaos (Ravagers Las Vegas)

T	P	S	I	J	XP
1	1	7	0	1	23

Blocage, Châtaigne, Tacle, Esquive, +AG

4. Bretta Hull, blitseuse (Elfettes Belleville)

T	P	S	I	J	XP
3	1	5	0	5	45

Esquive, Minus, +AG, Glissade Contrôlée, +AG, Saut

4. Achab V. L'Os, momie (Annihilateurs Murdochville)

T	P	S	I	J	XP
0	0	5	0	1	15

Châtaigne, +MV, Esquive en Force, Juggernaut

4. Frank les Boulons, guerrier du chaos (Boukanniers Fion)

T	P	S	I	J	XP
0	0	5	0	0	10

Blocage, Châtaigne, Tacle

INTERCEPTIONS

X. Jum' Maden Greld, homme-bête (Chaudrons Nantes)

T	P	S	I	J	XP
0	0	8	1	3	24

Blocage, Pince, Garde

X. Babe Khorne'leon, homme-bête (Ravagers Las Vegas)

T	P	S	I	J	XP
4	2	1	1	1	23

Cornes, Blocage, Deux Têtes, Esquive, +MV

X. Justin Konu, goule (Annihilateurs Murdochville)

T	P	S	I	J	XP
1	0	3	1	1	16

Esquive, Blocage de Passe, Lutte, Arracher le Ballon

J.P.V.

X. Bretta Hull, blitseuse (Elfettes Belleville)

T	P	S	I	J	XP
3	1	5	0	5	45

Esquive, Minus, +AG, Glissade Contrôlée, +AG, Saut

X. Crixus 44, homme-bête (Chaudrons Nantes)

T	P	S	I	J	XP
1	0	3	0	5	34

+AG, Pinces, Juggernaut

2. Montezuma, kroxigor (CRUNCH! Vera-Cruz)

T	P	S	I	J	XP
0	0	6	0	3	27

Solitaire, Cerveau Lent, Châtaigne, Crâne Épais, Queue Préhensile, Garde, Stabilité

2. Fat Tony Khorne'leon, homme-bête (Ravagers Las Vegas)

T	P	S	I	J	XP
0	1	3	0	3	22

Cornes, Blocage, Tacle, Stabilité, Châtaigne

3. Bulac, goule (Annihilateurs Murdochville)

T	P	S	I	J	XP

2 0 1 0 2 18
Esquive, Blocage

3. Dorine, linewoman (Dragonnes Amazonie)
T P S I J XP
0 0 1 0 2 12
Esquive, Lutte, Garde

3. Gru Kasspip, guerrier du chaos (Boukanniers Fion)
T P S I J XP
0 0 4 0 2 18
Blocage, Châtaigne

LEADERSHIP

1. Rodriguez, saurus (CRUNCH! Vera-Cruz)
T P S I J XP
0 0 2 0 1 4
Blocage

Rodriguez a prêté son nom à un jeu Playstation nommé Rodriguez Blood Bowl. Le jeu vidéo y présente des graphiques de très mauvaise qualité. L'annonceur du jeu est Bob, l'annonceur des Boukanniers, qui annonce toujours Rodriguez par son nom et tous les autres joueurs uniquement par leur numéro. Les profits sont généreusement versés à la fondation Cortés qui soutient le capitaine-général dans sa lutte humanitaire contre l'infâme Santa-Anna.

2. Bretta Hull, blitseuse (Elfettes Belleville)
T P S I J XP
3 1 5 0 5 45
Esquive, Minus, +AG, Glissade Contrôlée, +AG, Saut

Bretta est une golfeuse avide, déclarant souvent préférer ce sport au blood bowl. En plus de participer régulièrement à plusieurs tournois de charité, on la voir régulièrement à la Classique de golf de Belleville au profit de la Fondation Charogne Stone et sa présence y attire plusieurs commanditaires payants.

3. Kary Holt, minotaure (Chaudrons Nantes)
T P S I J XP
1 0 11 0 4 45
+AG, Pinces, Juggernaut

Outre ses capacités de démastiquage avérées, Kary a plusieurs fois durant sauvé la mise aux Chaudrons en faisant ce qu'elle savait faire de mieux : bourrer dans le tas. Ajouté à cela un touchdown mémorable marqué contre les Annihilateurs. Pas toujours obéissante, mais diablement efficace lorsqu'elle fait ce qu'on lui dit.

4. Audette, zombie (Annihilateurs Murdochville)
T P S I J XP
0 0 0 0 0 0

Comme ça elle ne joue plus pour les Elfettes au moins.

5. Gru Kasspip, guerrier du chaos (Boukanniers Fion)
T P S I J XP

0 0 4 0 2 18
Blocage, Châtaigne

Avec quoi à peine 6 match joués et des résultats d'équipe médiocre, il a réussi à engranger suffisamment de xp pour ajouter 2 compétences. Pas mal du tout pour un cul terreux.

6. Faustine, linewoman (Dragonnes Amazonie)
Esquive, Lutte, Arracher le Ballon, -MV

Faustine ayant été la joueuse qui nous a débarrassé du fléau que représentait la vilaine Blanche Touchette dans la ligue Kasse Gueule (lors du nul 1-1 en début de saison), nul besoin d'expliquer plus en détail son utilité à la société qui parait ici pour le moins évidente !

7. Mr. V Khorne'leon, homme-bête (Ravagers Las Vegas)
Cornes, Minus, Microbe, Lutte

Mr. V a été le joueur le plus utile à la société pour des raisons simples! La plus évidente est la suivante, il ce fait discret peu importe où il va il est quasi-incognito. Il passe à travers les jambes de tout le monde sans rien déranger. On dit souvent que les gens les plus utiles de la société sont les gens les plus aidant, ceux qui donne au prochain, ceux qui manifeste un intérêt pour les vrais questions. Mr. V a compris une chose: fermer sa gueule! Quoi de plus néfaste pour la société qu'une personne qui parle sans arrêt, qui jacasse sans raison en parlant de la pluie et du beau temps! Mr. V applique la règle du vivre et laisser vivre... Quoi de mieux? Ne pensez pas que Mr.V est une personne qui se fout totalement des autres, pensez cela serait stupide... Il règle ces différents d'une seule et unique façon: la lutte! Quoi de plus gentleman qu'un match de catch? C'est honorable, sans bavure et les chances de se blesser sont mince non? La lutte est aussi un sport très apprécié dans plusieurs pays. Il permet d'extériorisé les frustrations, voilà une autre bonne raison pour penser que Mr. V est le joueur le plus utile pour la société! Il aime aussi son Grand-père, un certain Nurgle, il le visite très souvent d'ailleurs. Une personne utile pour la société est aussi une personne proche de ces ainées. Il sait apprendre de ces aïeux pour mieux former la relève! Essayer de trouver un homme-bête: discret, tranquille, honorable, aimant les ainées et qui a une vision à long terme pour la jeunesse.... Bonne chance... Mr. V est une exception, point final!